



Piotr Bednarczuk

Level Designer

DANE OSOBOWE

43-190 Mikołów, Poland
24 październik 1995

KONTAKT

www.kenshin.pl
kenshin@kenshin.pl

UMIEJĘTNOŚCI

Unity
Git
Blender
Pakiet Adobe
Substance Painter

ZAINTERESOWANIA

Papierowe RPG, fantastyka,
klawiatury, gry strategiczne,
metroidvania, roguelike oraz logiczne.

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

DREAMSTORM STUDIOS

Level Designer

Gliwice | Styczeń 2021 — Grudzień 2022

Kreowanie wizji poziomów zgodnie z kierunkiem artystycznym projektu. Tworzenie blockoutu, prototypu oraz meshowanie poziomów. Projektowanie zagadek, rozstawianie colliderów, poprawianie błędów oraz optymalizacja. Szczegółowe prowadzenie dokumentacji. Opracowanie całego UI/UX do gry mobilnej oraz częściowy game design.

MONOLOGIC GAMES

Level Designer

Mikołów | Czerwiec 2019 — Czerwiec 2020

Tworzenie blockoutu, meshowanie poziomów, poprawianie błędów, rozstawianie colliderów wraz z AI, marketing, stworzenie strony WWW, projekt logo gry oraz firmy, opracowanie całego UI/UX do gry VR.

GRAFIK FREELANCER

Projektant graficzny

Mikołów | Styczeń 2015 — Kwiecień 2019

Ilustrowanie oraz projektowanie okładek dla zespołów muzycznych. Projektowanie oraz tworzenie grafik do gier i stron internetowych.

CAM MEDIA GROUP

Marketing i reklama

Mikołów | Sierpień 2017 — Wrzesień 2017

Praktyka zawodowa w agencji reklamowej.

DBN

Projektant witryn internetowych

Mikołów | Czerwiec 2014 — Październik 2014

Opracowywanie szablonów stron i grafik dla serwisów internetowych.

WYKSZTAŁCENIE

WYŻSZA SZKOŁA TECHNOLOGII INFORMATYCZNYCH W KATOWICACH

Licencjat (Lic.), Projektowanie graficzne

Katowice | Październik 2015 — Czerwiec 2019

Praca dyplomowa pod tytułem „Projekt graficzny produktu limitowanego z okazji dziesięciolecia zespołu Disperse.”